

Nom :

Interrogation de cours

1) Soit deux sources secondaires S_1 et S_2 issues d'une même source S qui émettent des ondes planes monochromatiques de pulsations respectives ω_1 et ω_2 . On appelle $s_1(t)$ l'amplitude scalaire émise par S_1 et I_1 son intensité et $s_2(t)$ celle émise par S_2 d'intensité I_2 . Donner l'expression de $s_1(M,t)$ et $s_2(M,t)$.
En déduire l'expression de l'intensité lumineuse résultant de la superposition de ces deux ondes.

Les deux signaux émis par les deux sources se propagent et atteignent le point M :

$$\begin{cases} s_1(M, t) = s_{1m} \cos\left(\omega_1 t - \frac{2\pi}{\lambda_1}(S_1 M) + \varphi_{01}\right) = s_{1m} \cos(\omega_1 t - \varphi_1(M)) \\ s_2(M, t) = s_{2m} \cos\left(\omega_2 t - \frac{2\pi}{\lambda_2}(S_2 M) + \varphi_{02}\right) = s_{2m} \cos(\omega_2 t - \varphi_2(M)) \end{cases}$$

La lumière étant une onde électromagnétique, on peut utiliser le théorème de superposition, l'onde résultante en M est donc : $s(M, t) = s_1(M, t) + s_2(M, t)$

Puisque les détecteurs lumineux sont sensibles à la moyenne de la puissance surfacique de l'onde, on s'intéresse dans le cas d'ondes lumineuses à l'intensité lumineuse résultante en M (K est pris égal à 1) :

$$\begin{aligned} I(M) &= \langle s^2(M, t) \rangle = \langle (s_1(M, t) + s_2(M, t))^2 \rangle = \langle s_1^2(M, t) + s_2^2(M, t) + 2s_1(M, t)s_2(M, t) \rangle \\ &= \langle s_1^2(M, t) \rangle + \langle s_2^2(M, t) \rangle + 2\langle s_1(M, t)s_2(M, t) \rangle = I_1(M) + I_2(M) + 2\langle s_1(M, t)s_2(M, t) \rangle \\ \langle s_1(M, t)s_2(M, t) \rangle &= \langle s_{1m} \cos(\omega_1 t - \varphi_1(M)) s_{2m} \cos(\omega_2 t - \varphi_2(M)) \rangle \\ \langle s_1 s_2 \rangle &= \underbrace{\left\langle \frac{s_{1m}s_{2m}}{2} \cos\left((\omega_1 + \omega_2)t - (\varphi_1(M) + \varphi_2(M))\right) \right\rangle}_{=0} + \left\langle \frac{s_{1m}s_{2m}}{2} \cos\left((\omega_1 - \omega_2)t - (\varphi_2(M) - \varphi_1(M))\right) \right\rangle \\ \langle s_1 s_2 \rangle &= \frac{s_{1m}s_{2m}}{2} \langle \cos\left((\omega_1 - \omega_2)t - (\varphi_2(M) - \varphi_1(M))\right) \rangle = \sqrt{I_1(M)I_2(M)} \langle \cos((\omega_1 - \omega_2)t + \varphi(M)) \rangle \end{aligned}$$

$$\text{avec } \varphi(M) = \varphi_2(M) - \varphi_1(M) = \frac{2\pi}{\lambda_2}(S_2 M) - \frac{2\pi}{\lambda_1}(S_1 M) - \varphi_{02} + \varphi_{01}$$

L'intensité lumineuse résultante se met alors sous la forme :

$$I(M) = I_1(M) + I_2(M) + 2\sqrt{I_1(M)I_2(M)} \langle \cos((\omega_1 - \omega_2)t + \varphi(M)) \rangle$$

Deux sources cohérentes sont nécessairement **synchrones** : elles ont même pulsation.

$$I(M) = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2} \cos(\varphi(M))$$

2) Faire un schéma expliquant l'interféromètre des trous d'Young. Quelles observations pouvez-vous faire ?

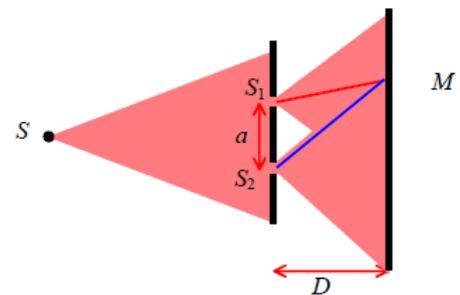
Deux trous S_1 et S_2 identiques et de très petite dimension (rayon de l'ordre du dixième de millimètre, ou moins), sont percés dans un écran opaque et distants de a (de l'ordre de quelques millimètres).

La lumière incidente est diffractée par chacun d'eux et les ondes réémises se superposent dans toute une partie de l'espace.

Eclairés par une source ponctuelle S monochromatique de longueur d'onde λ , ils se comportent donc comme deux sources secondaires cohérentes.

La source S est placée à la même distance de chacun d'entre eux.

L'observation se fait sur un écran parallèle à $S_1 S_2$ placé à une distance D .



3) Expliquer le modèle d'émission d'une source. Comment peut-on relier le temps de cohérence Δt et la largeur spectrale d'une source ? Deux formules sont attendues.

Pour modéliser les conditions microscopiques et expérimentales nécessaires à l'émission d'un rayonnement lumineux. On considère que le rayonnement émis par la source est constitué par la superposition de **trains d'onde**.

On peut relier la durée des trains d'onde à la largeur spectrale d'une source par :

$$\Delta f \Delta t \sim 1 \quad \text{ou} \quad \Delta \lambda \Delta t \sim \frac{\lambda^2}{c}$$

Nom :

Interrogation de cours

1) Comment fonctionne un récepteur lumineux ? Définir la notion d'intensité lumineuse (phrase et formule).

Les récepteurs lumineux ne sont sensibles qu'à la valeur moyenne de la puissance lumineuse qu'ils reçoivent ou encore fournissent un signal proportionnel à l'énergie lumineuse reçue pendant son temps d'intégration

L'intensité lumineuse, I (en candela, Cd) est proportionnelle à la moyenne temporelle du carré de l'amplitude lumineuse au point M :

$$I(M) = K \langle s^2(M, t) \rangle$$

2) Sous quelles conditions deux sources sont-elles dites cohérentes ? Comment s'écrit alors la formule de Fresnel ?

Deux sources sont dites **cohérentes**, lorsque l'intensité lumineuse résultante n'est pas la somme de leurs deux intensités, I_1 et I_2 , il y a en plus un terme d'interférence.

$$I(M) = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2} \cos(\varphi(M))$$

Deux sources cohérentes sont nécessairement **synchrones** : elles ont même pulsation.

Deux sources cohérentes doivent avoir un déphasage constant dans le temps, i.e. même train d'onde qui se superpose.

3) Dans le cas des trous d'Young espacés d'une distance a et se trouvant à une distance D d'un écran, démontrer l'expression de la différence de marche entre deux rayons passant par chacune des sources secondaires et se recouvrant en un point M de l'écran. On pose : $D \gg a$, $|x|$, $|y| \gg \lambda$

En supposant que les deux ondes interférant ont la même intensité lumineuse I_0 , en déduire l'expression de l'intensité lumineuse au point M .

La différence de marche se met sous la forme :

$$\delta = (SM)_2 - (SM)_1 = (SS_2) + (S_2M) - (SS_1) - (S_1M) = (S_2M) - (S_1M)$$

$$\delta = n(S_2M - S_1M)$$

On exprime alors $S_2M - S_1M$ au point M , de coordonnées (x, y) situé au voisinage de O sur un écran placé à la distance D du plan des sources S_1 et S_2 .

On a alors : $\vec{OM} = x\vec{e}_x + y\vec{e}_y$

$$\vec{OS}_1 = \frac{a}{2}\vec{e}_y - D\vec{e}_z$$

$$\vec{OS}_2 = -\frac{a}{2}\vec{e}_y - D\vec{e}_z$$

$$D'où : \begin{cases} \vec{S_1M} = \vec{S_1O} + \vec{OM} = x\vec{e}_x + \left(y - \frac{a}{2}\right)\vec{e}_y + D\vec{e}_z & \Rightarrow S_1M = \sqrt{x^2 + \left(y - \frac{a}{2}\right)^2 + D^2} \\ \vec{S_2M} = \vec{S_2O} + \vec{OM} = x\vec{e}_x + \left(y + \frac{a}{2}\right)\vec{e}_y + D\vec{e}_z & \Rightarrow S_2M = \sqrt{x^2 + \left(y + \frac{a}{2}\right)^2 + D^2} \end{cases}$$

En supposant que : $D \gg a$, $|x|$, $|y| \gg \lambda$

On peut effectuer un développement limité au second ordre en $\frac{a}{D}$, $\frac{x}{D}$ et $\frac{y}{D}$:

$$S_1M = D \sqrt{1 + \left(\frac{x}{D}\right)^2 + \left(\frac{y}{D}\right)^2 + \left(\frac{a}{2D}\right)^2 - \frac{ay}{D^2}} \approx D \left(1 + \frac{1}{2} \left(\left(\frac{x}{D}\right)^2 + \left(\frac{y}{D}\right)^2 + \left(\frac{a}{2D}\right)^2 - \frac{ay}{D^2} \right)\right)$$

$$S_2M \approx D \left(1 + \frac{1}{2} \left(\left(\frac{x}{D}\right)^2 + \left(\frac{y}{D}\right)^2 + \left(\frac{a}{2D}\right)^2 + \frac{ay}{D^2} \right)\right)$$

Alors, pour la différence de marche, on obtient : $\delta(M) = n(S_2M - S_1M) \approx nD \frac{ay}{D^2} \approx n \frac{ay}{D}$

La répartition de l'intensité lumineuse sur l'écran peut alors se mettre sous la forme : $I(M) = 2I_0 \left(1 + \cos\left(\frac{2\pi n a y}{\lambda D}\right)\right)$